

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



هاكثون الريادة التقني

نبذة عن الهاكاثون:

هاكاثون لريادة الأعمال التقنية يستمر لمدة ثلاث أيام ضمن فعاليات اسبوع الريادة التقنية. يهدف إلى تشجيع الطلاب والطالبات على تطوير مشاريع تقنية مبتكرة والعمل ضمن فريق لإيجاد حلول تقنية لمشاكل حقيقية في مسارات مختلفه، وجوائز مالية للفائزين تصل إلى 15 ألف ريال سعودي.

أهداف الهاكاثون:

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



حث أصحاب المشاريع على الالتزام بالقيم الأخلاقية والوطنية

تشجيع المشاركين على ابتكار حلول تخدم رؤية ٢٠٣٠

خلق ثقافة الاحتراف والإنجاز والتحقق في المجتمع

تعزيز روح الابتكار وريادة الأعمال في المجال التقني

توسيع معرفة الطلاب والطالبات بالاتجاهات الحديثة من خلال
الورش واللقاءات التقنية

تعزيز مهارات المشاركين في تطوير الأفكار وتحويلها إلى مشاريع
قابلة للتنفيذ

تشجيع المشاركين على استخدام التكنولوجيا لتحويل الأفكار الفنية إلى
تجارب رقمية مبتكرة



مسارات الهاكاثون

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



مسار الترفيه و
الفن الرقمي



مسار ريادة الأعمال



مسار المنتجات
الصناعية

مسار المنتجات الصناعية

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



يتناول هذا المسار الحلول التقنية لتحسين جودة الحياة مع مراعاة الاستدامة المالية. ويدعم حلول المشاكل الصغيرة، وتحويلها إلى مشاريع ريادية على أرض الواقع.

التركيز:

ابتكار حلول تلامس احتياجات المستهلك

الأهداف:

- تعزيز مهارة حل المشاكل
- تعزيز مهارة التصميم
- تعزيز ثقافة الصناعات

التحديات:

- موازنة الحلول مع المشاكل اليومية
- تحويل الأفكار إلى منتج ملموس
- تحقيق الاستدامة المالية

مسار ريادة الأعمال

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



يركز هذا المسار على تطوير حلول تقنية مبتكرة لتحويل الأفكار الإبداعية إلى مشاريع ريادة ذات قيمة اقتصادية واجتماعية. يهدف إلى دعم الطلاب والطالبات في بناء نماذج أعمال قابلة للتطبيق من خلال التكنولوجيا المبتكرة.

التركيز:

تمكين المشاركين من تحويل أفكارهم التقنية إلى مشاريع ريادة قابلة للتطبيق.

الأهداف:

- تعزيز المهارات الريادية وتطوير الأفكار التقنية.
- دعم تأسيس شركات ناشئة تعتمد على التكنولوجيا.
- تشجيع الابتكار لتحسين الاقتصاد المحلي.

التحديات:

- تصميم نموذج عمل متكامل.
- الموازنة بين الجوانب التقنية والريادية..
- معالجة التحديات المالية والتشغيلية.

مسار الترفيه والفن الرقمي

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



يهدف هذا المسار الى رفع وتعزيز الابداع في مجال الالعاب والرسوم المتحركة حيث يجتمع المطورين والمصممين لتصميم لعبة وتطويرها او لتشجيع الابتكار في الرسوم المتحركة.

التركيز:

تمكين فرص للابداع الفني بالتكنولوجيا يقدم المشترك تصميم لعبة او مقطع رسوم متحركة بافكار ابتكارية.

الأهداف:

- تمكين الابداع الرقمي باستخدام التكنولوجيا
- تشجيع الابتكار في تطوير الالعاب وتحفيز الفنانين على تقديم افكار جديدة غير تقليدية.
- تعزيز رؤية المملكة في مجال الالعاب والانميشن.

التحديات:

- عرض فكرة ابتكارية أصيلة و جذابة للجمهور.
- تمكين الفرق من التصميم والتطوير في فترة قصيرة.
- تقديم عرض واضح للفكرة وتصميمها او فيديو للرسوم المتحركة.

الجدول الزمني للتحدي

12 ديسمبر 2024



إطلاق الهاكثون
"الإعلان عن الهاكثون"

22 ديسمبر 2024



التصفية
"الإعلان عن الأفكار المقبولة"



7 يناير 2025
بدء الهاكثون
"بدء أيام الهاكثون"

9 يناير 2025



جلسات تحكيمية
"عرض المشاريع"



9 يناير 2025
تكريم الفائزين
"الإعلان عن الفائزين"

شروط المشاركة

- 01 أن يكون من طلبة و خريجي جامعة أم القرى
- 02 تقديم فكرة اولية
- 03 المشاركة في مسار واحد فقط
- 04 تكوين فريق مكتمل من 2-5 أشخاص
- 05 التفاعل عبر منصات التواصل الاجتماعي والمشاركة في الهاشتاق

معايير التحكيم

هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club





هاكثون
الريادة التقني

نادي الحاسبات
UQU Computing Club



إجمالي الجوائز الممنوحة لجميع المسارات
ريال سعودي **13,500**

المركز الثالث

3,000

ريال سعودي

3

المركز الأول

6,000

ريال سعودي

1

المركز الثاني

4,500

ريال سعودي

2